**Ma trận**

Viết hàm làm các việc sau

1,Nhập ma trận A cỡ MxN từ file matran.txt ( tên tệp nhập từ bàn phím)

2,Xuất ma trận ra file xuatmt.txt

3,Tính tổng hàng,tổng cột của ma trận và xuất ra màn hình

4,Tìm max hàng,max cột của ma trận và xuất ra man hình

5,Tìm min hàng,min cột của ma trận và xuất ra màn hình

6,Tính tổng các số chẵn chia 3 dư 1 của ma trận,nếu ko có số thỏa mãn in ra là “Khong co so so thoa man’’

7,Tính tổng đường chéo chính ma trận A

8,Tính tổng đường chéo phụ ma trận A

9,Kiểm tra A có phải ma trận tam giác trên hay ko?

10,Kiểm tra A có phải ma trận tam giác dưới hay ko?

11,In ra ma trận hoán vị của A

Nhập thêm ma trận B cùng cỡ với ma trận A từ bàn phím

Nhập thêm ma trận C có số hàng bằng số cột ma trận A từ bàn phím

12,Tính tổng 2 ma trận A và B

13,Tính tích 2 ma trận A và C

Hàm main() sử dụng các hàm trên để hoàn thiện chương trình